第三章

3.1class 类名1

{private：

私有成数据员

Public：

共有成员

}

3.2构造函数：为对象分配空间

名字与类名相同

没有返回值

函数体可写在类外也可以在类内

析构函数：释放分配给对象的空间

函数名与类名相同

不返回任何值

没有参数

3.3每一数组元素都是对象的数组

3.4每创建一个对象，系统就自动把this指针初始化指向该对象。

3.5可以访问不是当前类的成员函数

3.7b

3.8c

3.9c

3.10b

3.11b

3.12a

3.13a

3.14b

3.19 constructing

10

Destructing

10

3.22

Default construct called

Default construct called

Default construct called

Construct：a=1，b=2

Construct：a=3，b=4

Construct：a=5，b=6

3.24A=5 B=14

A=9 B=14

3.27pl.age=30错了，age为私有成员，不能直接访问

这一章让我学习到了一些c++的特别语言，理解起来有些费劲，不过随着做题慢慢理解了。